



## 6. Eishockey-Turnier für Hobbymannschaften

am Samstag, 29. März 2008  
in der Regensburger Donau Arena

### Ausschreibung / Turnierfestlegungen / Spielordnung

#### 1. Turnierleitung

Die ständige Turnierleitung besteht aus folgenden Personen:

**Helmut Gessendorfer**  
**Harald Hofmeister**  
**Christian Köcher**  
**Peter Leserer**  
**Thomas Tahedl**

Erweiterte Turnierleitung (je Team eine Person):

Ansprechpartner des Teams: \_\_\_\_\_

Die Turnierleitung verhält sich gegenüber den teilnehmenden Mannschaften absolut neutral.

Die Turnierleitung legt den Ablauf fest und setzt die Spielpaarungen an.

Die Turnierleitung überwacht den ordnungsgemäßen Spielbetrieb und wertet die Spielergebnisse aus (Tabellen, Statistiken).

Die Turnierleitung entscheidet über Proteste mit einfacher Mehrheit, wobei die betroffenen Parteien nicht stimmberechtigt sind.

Verstöße gegen die Spielordnung berechtigen den Organisator, Spieler oder ganze Teams vom Turnier auszuschließen.



## 2. Teilnehmende Mannschaften

Um am Turnier teilzunehmen, **müssen** die Teams aus **mindestens 10 Feldspielern und einem Goalie** und sollten höchstens aus 20 Feldspielern und zwei Goalies bestehen.

Eine Mannschaftsmeldeliste ist bis spätestens **20. März 2008** bei der Turnierleitung vorzulegen, Einteilung nach T für Torhüter, V für Verteidiger, S für Stürmer. Änderungen der Meldeliste nach diesem Termin sind der Turnierleitung unverzüglich anzuzeigen, am Turniertag ist keine Änderung mehr möglich!

Zusätzlich sind der Kapitän mit C und zwei Assistenten mit A kennzuzeichnen. Diese Kennzeichnung ist sichtbar am Spielertrikot anzubringen. Gemäß den IIHF-Regeln ist es nur diesen Spielern erlaubt, während des Spiels mit den Schiedsrichtern zu kommunizieren.

Des Weiteren hat jedes Team zwei Schiedsrichter zu benennen, die die anderen Spiele leiten können und soweit regelsicher sind. Diese beiden Personen sind in der Meldeliste mit X zu kennzeichnen.

Weiterhin sind zwei Personen je Team für Uhr und Sprecher und weitere 2 Personen für Strafbank zu benennen.

Ferner ist die Person zu benennen, die der erweiterten Turnierleitung angehört.

Jeder Spieler kann nur bei einem Team gemeldet sein und dort mitwirken! Doppelmeldungen führen zum sofortigen Ausschluss dieses Spielers!

Die teilnehmenden Teams (EVR-Teams vorrangig gesetzt):

- Ratisbona Bullfrogs (EVR)
- Peaches (EVR)
- Old Stars (EVR)
- Hockey Monkeys (EVR)
- Ganserl (EVR)
- 
- 
- 

Bei den EVR-Teams ist unbedingte Voraussetzung, dass alle gemeldeten Spieler Mitglied im Eissportverein Regensburg e.V. sind.

Bei allen Teams ist Voraussetzung, dass diese Spieler zur Stammformation gehören (Nachweis erforderlich in Form von Mitglieder- oder Spielerlisten). Gastspieler sind nicht erlaubt! Spieler, die in einer Ligamannschaft eingesetzt werden, dürfen nur nach Nachweis über die Stammzugehörigkeit beim Hobbyteam teilnehmen.



# Eissportverein Regensburg e.V.

EISHOCKEY • EISKUNSTLAUF • EISSTOCKSCHIESSEN • INLINE HOCKEY



Das Mindestalter der Spieler beträgt 16 Jahre. Nicht volljährige Spieler benötigen die schriftliche Einverständniserklärung zur Teilnahme des/der Erziehungsberechtigten.

Jeder Spieler muss in vollständiger, regelgerechter Ausrüstung antreten. Torhüter müssen eine(n) vom DEB zugelassene TW -Maske oder -Helm tragen. Nicht Volljährige müssen einen vom DEB zugelassenen Vollgesichtsschutz tragen. Ist dies nicht der Fall, müssen die Akteure vom Schiedsrichter sofort vom Spiel ausgeschlossen werden.

Sofern nachweislich Spieler eingesetzt werden, die keine Spielberechtigung besitzen, werden alle Spiele dieser Mannschaft mit 0:5 gewertet, das Team wird sofort vom Turnier ausgeschlossen.



### **3. Regeln**

Gespielt wird nach den gültigen IIHF-Regeln.

**Sonderregelung für Turnier: Sonderspielzeit 2x15 Minuten, Uhr läuft durch bis auf die letzten beiden Spielminuten der 2. Hälfte.**

#### ***Spielzeit:***

Die Spielzeit beträgt 2 x 15 Minuten bei durchlaufender Uhr. Die letzten beiden Minuten der 2. Hälfte werden gestoppt bei Unterbrechung. Es gibt keine Auszeiten während der Spielzeit!

#### ***Aufwärmen / Pause zwischen den Hälften:***

Die Aufwärmzeit beträgt 5 Minuten ohne Pucks.

Die Pause zwischen den beiden Hälften beträgt max. 5 Minuten.

Aufgrund des engen Zeitplans sind diese Zeiten unbedingt einzuhalten.

#### ***Strafen:***

Die Strafzeit beträgt, unabhängig von den letzten zwei gestoppten Spielminuten, immer 2 Minuten, sofern die Mannschaft in Überzahl kein Tor erzielt! Für die Eingabe der Strafzeit in die Spielzeituhr muss diese auch vor den letzten beiden Spielminuten angehalten werden. In diesem Fall wird die Uhr mit dem Einwurf des Pucks durch den Schiedsrichter wieder gestartet. Aufgrund des engen Zeitrahmens sind jedoch unnötige Verzögerungen unbedingt zu vermeiden!

#### ***Grobe Fouls, grobe Unsportlichkeiten oder Schlägereien:***

Grobe Fouls, grobe Unsportlichkeiten oder Schlägereien führen zum sofortigen Ausschluss des/der Spieler/s vom gesamten Turnier. Die Mannschaft des/der Spieler/s, der/die ausgeschlossen wurde/n, wird/werden mit 2+2 Strafminuten, die jeweils von einem anderen Spieler abgesehen werden müssen, bestraft.

#### ***Proteste und Einsprüche:***

Proteste oder Einsprüche sind innerhalb 10 Minuten nach Spielende der Turnierleitung mitzuteilen, die dann umgehend über den Protest zu entscheiden hat.



## 4. Turnierablauf

### 4.1. Spielzeit

5 Minuten Warmmachen **ohne** Pucks, 2 x 15 Minuten mit durchlaufender Uhr, letzten zwei Minuten mit gestoppter Uhr. Eisbereitung siehe unten.

Zeitaufwand pro Spiel: ca. 40 Minuten., Eisbereitung ca. 10 Minuten

Zeitaufwand gesamt: **-- offen --**

2 Gruppen, in der Gruppe jeder gegen jeden (3 Spiele)

- 2. Gruppe A gegen 2. Gruppe B um Platz 3
- 1. Gruppe A gegen 1. Gruppe B um Platz 1

### 4.2. Gruppeneinteilung / Auslosung / Besprechung

Die **Gruppenauslosung findet am Dienstag, 18.03.2008 um 19:00 Uhr** in der Geschäftsstelle des Eissportverein Regensburg (Donau Arena) statt. Die Auslosung erfolgt in Verantwortung der Turnierleitung.

#### **Auslosungsmodus:**

Zwei Ziehungstöpfe, Topf 1: Die Teams, Topf 2: Gruppenkennzeichen, d.h. A1, A2, A3, ... und B1, B2, B3, ... Es wird abwechselnd aus Topf 1 „Team“ und Topf 2 „Gruppe“ gezogen. Das gezogene Team wird auf den gezogenen Gruppenplatz platziert.

**Wir bitten um Teilnahme eines Mannschaftsvertreters jeder Mannschaft, da im Anschluss an die Auslosung eine Besprechung des Turnierablaufs stattfindet!**

**Dienstag, 18.03.2008, 19:00 UHR  
DONAU ARENA REGENSBURG  
GESCHÄFTSSTELLE EVR**



## 4.3. Spielablaufplan

*--- folgt zu einem späteren Zeitpunkt ---*

Im Anschluss an die Spiele findet die Siegerehrung im Foyer Nord („Blue Room“) der Donau Arena statt.

## 4.4. Gruppenmodus

Die Gruppenspiele werden bewertet:

- Sieg: 2 Punkte
- Unentschieden: Jede Mannschaft 1 Punkt
- Niederlage: 0 Punkte

d.h. in den Gruppenspielen gibt es **keine Verlängerung** und **kein Penaltyschießen!**

Bei Punktgleichheit zweier Teams entscheiden über die Platzierung folgende Kriterien:

- Der direkte Vergleich

ist dieser gleich (d.h. die Teams spielten unentschieden gegeneinander):

- Das Torverhältnis (Subtraktionsmethode „geschossene - erhaltene Tore“)

Ist dieses gleich:

- Die Anzahl der mehr erzielten Tore

Ist diese gleich:

- Losentscheid der Turnierleitung



## 4.5. Finalspiel- und Platzierungsspielmodus

Ist das Ergebnis des **Platzierungsspiels um Platz 3** nach der regulären Spielzeit unentschieden, so wird der Sieger sofort durch Penaltyschießen ermittelt. Jede Mannschaft hat den Schiedsrichtern vor Beginn des Penaltyschießens jeweils 5 unter dem Spiel eingesetzte Feldspieler zu nennen. Die Penaltys werden abwechselnd geschossen auf die jeweils gegenüberliegenden Tore (Mannschaft H in Richtung H, Mannschaft A in Richtung A). Sofern eine Mannschaft mehr der 5 Penaltys verwandelte als der Gegner, steht sie als Sieger der Partie fest. Bei Gleichstand sind 5 weitere Spieler zu benennen (nicht die ersten 5!), jedoch ist nun die Zählweise einzeln, d.h. die Mannschaft ist Sieger, die als erstes ihren Penalty verwandelte, ohne dass der Gegner verwandeln konnte. Dieser Modus (weiter 5 Spieler melden etc.) wird bis zur Entscheidung weitergeführt. Ein Spieler darf zum zweiten Male nur antreten, wenn jeder eingesetzte und zum Zeitpunkt des Penaltyschießens nicht verletzte Feldspieler bereits einmal zu einem Penalty angetreten ist.

Im Endergebnis wird ein Tor der siegreichen Mannschaft aufaddiert (Angabenzusatz **n.P.**), den Scorerpunkt erhält der Spieler der siegreichen Mannschaft, der das „Game-Winning-Goal“ erzielte.

Ist das Ergebnis des **Finalspiels** nach der regulären Spielzeit unentschieden, so wird die Partie um 5 Minuten (gestoppte Spielzeit) mit 4 Feldspielern verlängert. Erzielt eine Mannschaft innerhalb dieser Verlängerung ein Tor, steht sie als Sieger fest, die Partie ist sofort zu Ende (Sudden Death). Das Ergebnis ist in diesem Fall mit **n.V.** zu kennzeichnen.

Sofern das Finale nach dieser Verlängerung immer noch nicht entschieden ist, findet ein Penaltyschießen wie unter „Platzierungsspiel“ beschrieben, statt.

## 5. Startgebühr

Die Startgebühr für die Teilnahme beträgt **pro teilnehmendem Team 170,00 €**. Diese ist **bis spätestens 18.03.2008** bei der Turnierleitung zu entrichten.

Die Anmeldung zum Turnier erfolgt nur nach Zahlungseingang dieser Startgebühr (Kto.-Nr. 582 581, BLZ 750 601 50, Raiffeisenbank Regensburg-Wenzenbach, Verwendungszweck: EVR-Hobbyturnier 2007).

Die Startgebühr wird für die Kosten des Turniers verwendet (Eiszeiten, Umkleideräume). Sofern sich ein Überschuss ergibt, wird dieser einem durch die Turnierleitung festzulegenden Zweck zugeführt.

Der Eissportverein Regensburg e.V. stellt die Getränke für die Spielerbank und Drittel-(Halbzeit-)pausen zur Verfügung (Tee).



## **6. Verpflegung während der gesamten Turnierzeit**

Für Verpflegung der Spieler und Zuschauer steht während der gesamten Turnierzeit der Vip-Raum Foyer Nord („Blue Room“) zur Verfügung. Hier können zu günstigen Preisen kleine Snacks und Getränke bezogen werden.

Eissportverein Regensburg e.V.  
Turnierleitung Hobbyturnier